Pitch Document

(Documento de Visão do Jogo)

*My Beautiful Baby*

Equipe:

Jokasta de Lima Azevedo, Márcio Rafael Lisboa Resende, Júlio Cezar Rezende da Silva e Osmando Wan Der Maas Santos.

Sumário

[1. Resumo do Jogo 3](#_Toc478199237)

[2. Avaliação Comparativa 3](#_Toc478199238)

[3. Atrativos do Jogo 3](#_Toc478199239)

[4. Público-Alvo 3](#_Toc478199240)

[5. Gameplay Overview 3](#_Toc478199241)

[6. Plataformas de Jogo 3](#_Toc478199242)

[7. Equipe 3](#_Toc478199243)

## Resumo do Jogo

Um game educativo de aprendizado e simulação, onde o jogador poderá criar seu personagem (Um bebê), com escolha de gênero (Masculino ou Feminino). Como simuladores vamos criar situações corriqueiras do dia-a-dia demonstrando ao jogador como é a interação com um bebe e todos os obstáculos que envolvem essa tarefa.

## Avaliação Comparativa

Genero: Tamagotchi.

Games: pou e my talk tom.

## Atrativos do Jogo

Viver um pouco da experiência de cuidar de um Bebê. De praticar. Da simulação que se aproximara da vida real.

## Público-Alvo

O público alvo são pais de primeira viagem, porém, qualquer jogador que goste de simulação pode usufruir da diversão do jogo. Sem restrição de idade nem gênero.

## Gameplay Overview

O jogador interage com personagem, de forma envolvente.

Single Player

Cuidar do personagem a fim de evitar que a barra de vida se acabe.

Sempre que houver necessidade, o jogador devera interagir com o game através de alguma função:  
Ex: Fome – Ação: - dar mamadeira ou papinha.

## Plataformas de Jogo

Mobile: Android

PC: Windows

## Equipe

***Jokasta de Lima Azevedo***: Design: habilidade em desenho e criação de sprites, programação. Ajudar no desenvolvimento gráfico do jogo, além de funções e historia.

***Márcio Rafael Lisboa Resende***: Programador: ajudara no desenvolvimento geral do jogo.

***Júlio Cezar Rezende da Silva:*** Programador: ajudara no desenvolvimento geral do jogo.

***Osmando Wan Der Maas Santos:*** Coordenador: ajudara a gerir, coordenar, organizar produzir e programar, contribuindo para o desenvolvimento do jogo.